はじめに

ゲームの遊びかた

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『熱血！ビーチバレーだよ くにおくん』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

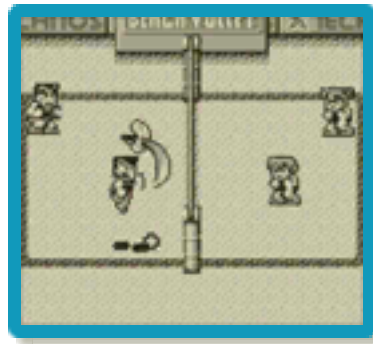
『熱血！ビーチバレーだよ
くにおくん』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

2 ゲーム紹介

『熱血！ビーチバレーだよ くにおくん』は、「熱血ルール」による2人制のビーチバレーボールのゲームです（ただし、ビーチ以外でも試合は行われます）。熱血ルールの特徴は、3回のアクションであればどんなプレイをしてもよいことです。
試合形式は、出場8チームによる総あたり戦。各出場チームの得意技やアイテムを使い、優勝をめざします。

ものがたり

熱血！ビーチバレー大会開催について

8月○X日（日）
「熱血！ビーチバレー大会」開催
ただいま参加者募集中！

参加希望チームは二人一組となり8月○X日、朝10時までに、「熱血ロングビーチ」に集合してください。優勝チームには、な・なんと！「マウンテンバイク」と「スキーフルセット」をプレゼント！腕に自信のあるチームはこのチャンスをお見逃しなく!!なお、試合のルールは何でもありの「はちゃめちゃ熱血ルール」だぞ！

3 操作方法

試合中の操作

操作	ボタン
移動	✚
トスアップ	Ⓐ/Ⓑ（サーブをするとき）
サーブ	Ⓐ/Ⓑ
ジャンプ	Ⓐ
ブロック	Ⓐ
レシーブ	Ⓑ
バック·トスの指示	Ⓐ/Ⓑ長押し
フェイント	Ⓐ（ジャンプ中）
ノーマルスパイク	Ⓐ長押し（ジャンプ中）
必殺スパイク	Ⓑタイミングよく押す（ジャンプ中）
サーブ・スパイク方向のコントロール	✚

操作するキャラを切り替える	SELECT/Ⓨ
ゲームの一時中断・再開	START

その他の操作方法

項目の選択	✚
決定	Ⓐ/START

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、メインメニューが表示されます。

※「VSモード」は遊べません。

1Pモード

大会出場8チームの中からチームを選び、優勝をめざします。チームによってストーリーが異なります。

パスワード

パスワード（→8）を入力すると、前回終了した状態から再開できます。

オプション

難易度や試合ルールなどを設定できます。「EXIT」でタイトル画面に戻ります。

LEVEL	難易度を3段階で設定できます。
POINT	セットポイントの点数を設定できます。セットポイントより1点少ない状態で同点になった場合、その後2点多く取った方が勝利です。
MATCH	1ゲームのセット数を設定できます。過半数のセットを取ると勝利です。
SOUND	ゲーム中に流れる音楽を聞くことができます。✜で曲を選び、Ⓐで再生、Ⓑで停止します。

※オプションを設定しない場合は、セットポイントは7点、1ゲーム3セットマッチになります。

チームセレクト画面

「1Pモード」を選ぶと、チームセレクト画面に進みます。自分のチーム、対戦相手のチームの順に選びます。

ゲームスタート画面

「GAME START」を選ぶと、試合が始まります。
「ITEM SELECT」を選ぶと、アイテム（→9）を選んでから、試合が始まります。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。
これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→6）をご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

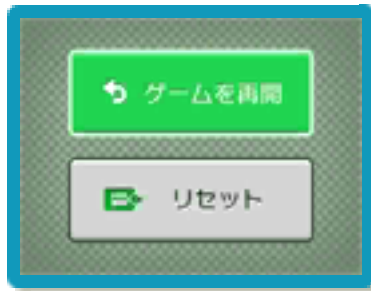
まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

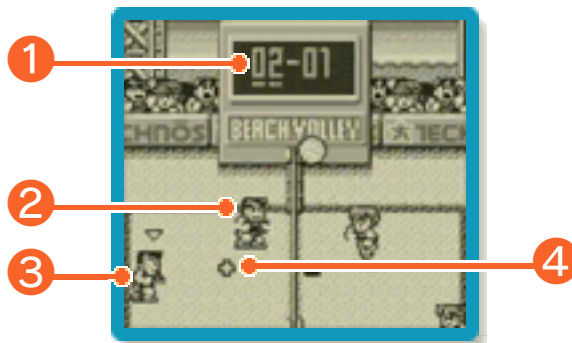
ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ＋Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 画面の見かた

カーソルのついたキャラを操作します。レシーブすると、パートナーのキャラが自動でトスをあげます。

① 得点

② パートナーのキャラ

③ 操作するキャラ

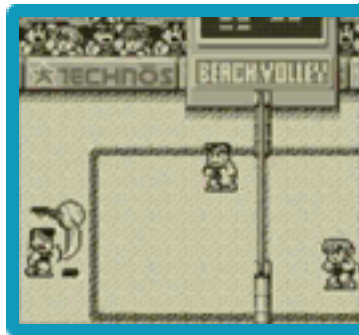
④ ボールの落下予測地点

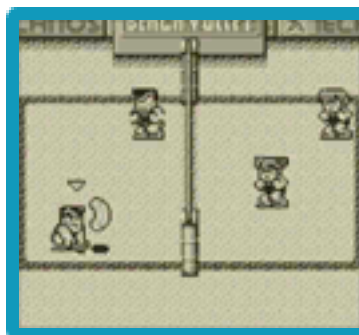
8 ゲームの進めかた

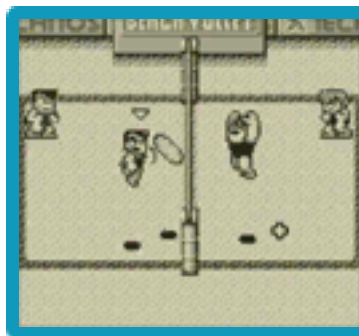
試合の進めかた

場面によってⒶ/Ⓑを押したときのアクションが変わります。また、ボタンや押しかた（ちょっとだけ押すなど）、チームによってもアクションが変わります。

サーブをするとき

Ⓐ/Ⓑを押すと、トスアップとサーブをします。トスアップは、Ⓐを押すと前方向に、Ⓑを押すと垂直方向に行います。

ボールを受けるとき

敵のスパイクに対してⒶを押すとブロック、Ⓑを押すとレシーブします。Ⓑを押しながら✚を押すと、スライディングしてレシーブします。

スパイクをするとき

パートナーのキャラがトスを上げるときにⒶ/Ⓑを押し続けると、バック・トスの指示を出します。
ジャンプ中にⒶ/Ⓑを押すと、スパイクします。

ゲームオーバー

試合に負けるとゲームオーバーとなります。
「CONTINUE」を選ぶと、対戦相手のチームを選んで続きから遊びます。
「GAME END」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。

パスワードについて

ゲームオーバーになったときに表示されたパスワードを、メインメニュー画面で入力すると、続きから始められます。

9 アイテム

試合の前にアイテムを選ぶことができます。アイテムは、その試合でのみ使用できます。

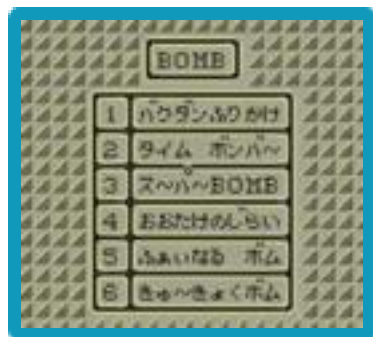
1．種類を選ぶ

アイテムの種類を3つの中から選びます。

BOMB	試合中に爆発する時限爆弾などがあります。
DRUG	飲むと、いろいろな効果を発揮します。
etc	何だかよく分からないけど、きっと役立つシロモノです？

2．アイテムを選ぶ

アイテムを6つの中から選びます。

10 出場チーム紹介

熱血チーム『くにお』&『りき』

ある日、ドッジボールの練習をしていた“くにお”のもとに、熱血高校2年桃園里美が『熱血ビーチバレー大会』開催の話を持ちかけてきた。またもや優勝賞品に目のくらんだ“くにお”は、相棒“りき”と共にこのあやしげな大会に出場することになった。
会場：熱血ロング・ビーチ（ナイター）

女子バレーボールチーム『桃園里美』&『森沢博子』

“森沢博子”は“桃園”の中学時代の級友。「女子バレー実業団」入りを夢みて日夜特訓に励んでいたが「やっぱ大きな大会で目立たなきゃダメね…」と考えはじめていた。そんなある日、早朝ランニング中に見つけた『熱血ビーチバレー大会』のポスターが、“森沢”を無意識のうちに大会会場へと足を運ばせていたのであった。
会場：熱血ロング・ビーチ

サッカーチーム『隼［はやぶさ］健治』&『リベロ・C・山下』

私立溝口外語学校在籍の“隼健治”は、サッカー部部長を務めるスポーツマン。しかし以前からサッカー以外のスポーツにも挑戦できる機会を探していた。そんな噂［うわさ］を知った顧問の“リベロ・C・山下”は「他のスポーツの要素を取り入れた新しいタイプのサッカーを作る」ため、“隼健治”と共に本大会出場への決意をするのであった。

会場：溝口市営サッカー場

空手チーム『加納力［ちから］』&『佐野竜助』

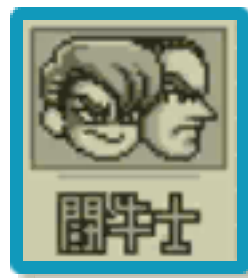
“加納力”は道場始まって以来の最年少師範。“佐野竜助”は“加納”の無二の親友であり、良きライバルでもある。ある日、浜辺のランニング中に見つけた一個のビーチボールが、格好の稽古［けいこ］道具となってしまった。そしてついには己の技と精神の鍛錬のため、本大会への出場を決意する。

会場：流雲会館本部道場

マッチョチーム『一条君雄』&『嶋田則輝』

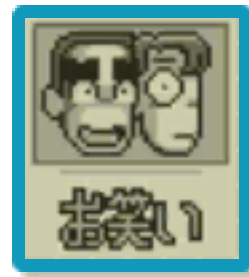
“一条”は父親の仕事の関係でアメリカ・マイアミに住んでいた。自宅前のビーチにたむろするボディビルダーたちに触発された彼は、ジムに通い、アメリカじこみのマッチョな肉体を手に入れた。帰国後、マイアミ時代の友人でありミーハーなスポーツマン“嶋田”に誘われ、興味本位で本大会に出場することになった。
会場：熱血フィットネスクラブ

闘牛士チーム『生野牛史郎［ぎゅうしろう］』&『ペドロ・カーチス』

日ごろから闘牛士を夢みる“生野”は、スペインからやって来た留学生“ペドロ・カーチス”とすぐに意気投合した。そんな二人がもうひとつ興味を持っていたのがビーチバレー。密かに練習を積んでいた二人は『熱血ロングビーチ』で開催される大会のことを耳にし、早速エントリーしたのであった。
会場：全日本闘牛親交会コロシアム

天狗［てんぐ］チーム『柴田星史郎』&『柴田京史郎』

柴田家は江戸時代より続く名家。一族皆鼻が高くて身のこなしが軽いため、「天狗の末裔［まつえい］」ではと言われている。兄、“星史郎” は11代目として家を継ぐ立場にあり、弟、“京史郎” は兄を助け師範を務める立場にあった。兄弟は自分自身を鍛えるためと、柴田家伝承の曲芸を広めるために本大会に参加することになった。
会場：柴田寺 奥の院境内

お笑いチーム『楢橋［ならはし］しんじ』&『今井りょう』

二人は劇団「じゅうじゅう」のメンバーでおフザケ役を担当している。彼らは「芸のためなら何でもやる」タイプで、その才能とド根性は座長“緑山勝之助” も認めるところである。この度「じゅうじゅう」が公演を予定しているボールを使ったお笑いスポーツ劇の宣伝と、芸の肥やしをかねて、本大会に出場することになった。
会場：劇団「じゅうじゅう」稽古場

必殺スパイクの一部紹介

・熱血チーム：『火の玉スパイク』
スパイクボールに触れると燃える。
・天狗チーム：『カミナリスパイク』
スパイクボールに触れると、電気ショックを受ける。
・お笑いチーム：『ヘロヘロスパイク』
スパイクボールが、空中をヘロヘロ飛ぶ。